

Fonctions affines

1. Définition

Exemple : Au vidéo-Club

En achetant une carte d'abonnement annuelle qui coûte 5 €, chaque DVD loué coûte 2 €.

On note x le nombre de DVD loués.

g désigne la fonction qui à x associe le prix payé (en €) si on est abonné. $g(x) = 2x + 5$

Définition

« a et b » sont des nombres relatifs fixés.

Une **fonction affine** est un processus qui à un nombre x associe le nombre $ax + b$.

$$f : x \longmapsto ax + b \quad f(x) = ax + b$$

Exemple: $f : x \longmapsto -2x + 4$

La fonction f est une fonction affine.

Exemple: $g : x \rightarrow 2x + 5$

g est la fonction affine qui modélise la situation ci-dessus.

$$a = 2 \quad b = 5$$

Cas particuliers: Si $b = 0$, $f(x) = ax$ f est une fonction linéaire de coefficient a .

Exemple: $h(x) = 2x + 0 = 2x$ h est la fonction linéaire de coefficient 2.

Si $a = 0$, $f(x) = b$ f est une fonction constante.

Exemple: $k(x) = 0x + 5 = 5$ k est la fonction constante de valeur 5.

2. Image et antécédent

On considère la fonction f définie par: $f : x \rightarrow -2x + 4$

L'image de 5 par la fonction f est : $f(5) = -2 \times 5 + 4$ $f(5) = -6$

L'image de 0 par la fonction f est : $f(0) = -2 \times 0 + 4$ $f(0) = 4$

On cherche x tel que :

$$\begin{aligned} f(x) &= 0 \\ -2x + 4 &= 0 \\ -2x &= 0 - 4 \\ -2x &= -4 \\ x &= \frac{-4}{-2} \end{aligned}$$

$x = 2$ solution unique.

L'antécédent de 0 est 2.

$$\begin{aligned} f(x) &= 2 \\ -2x + 4 &= \\ -2x &= 2 - 4 \\ -2x &= -2 \\ x &= 1 \end{aligned} \quad \text{solution unique.}$$

L'antécédent de 2 est 1.

Remarque:

Pour un nombre donné, il n'existe qu'un seul antécédent, par une fonction affine.

x	0	5		
$f(x)$			0	2

3. Représentation graphique

La représentation graphique d'une fonction affine $f : x \mapsto ax + b$ est une **droite**.

« a » est appelé *pente* ou *coefficient directeur* de la droite.
 « b » est appelé *ordonnée à l'origine* .

On note (d) la représentation graphique de la fonction f.

Dans un repère, un point M (x ; y) appartient à la droite (d) si et seulement si $y = ax + b$

On dit que la droite (d) a pour équation $y = ax + b$

Exemple: Soit f la fonction affine $f : x \mapsto -2x + 4$

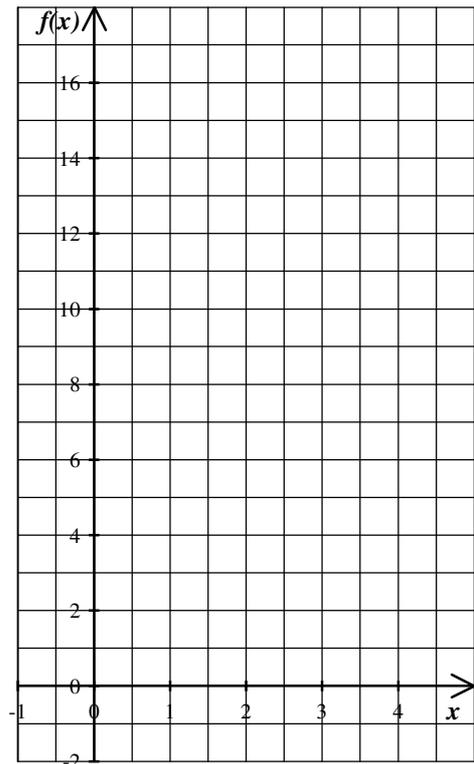
$$f(0) = 4$$

$$f(2) = 0$$

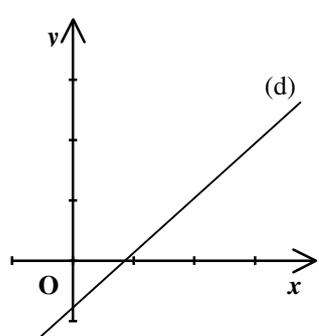
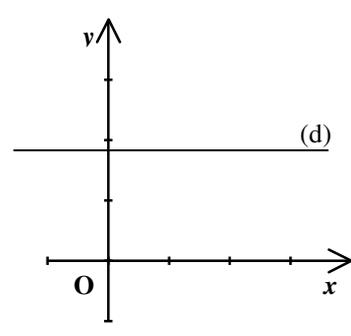
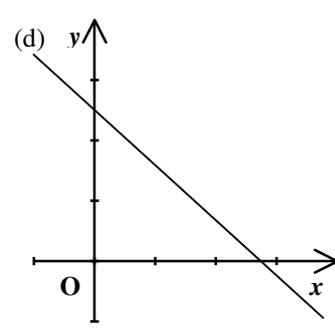
Les points M (0 ; 4) et N (2 ; 0) appartiennent à la droite (d).

Ordonnée à l'origine

x	0	2		
f(x)	4			



4. Fonction croissante ; fonction décroissante

fonction <i>croissante</i> si $a > 0$	fonction <i>constante</i> si $a = 0$	fonction <i>décroissante</i> si $a < 0$
 <p style="text-align: center;">(d) « monte »</p>	 <p style="text-align: center;">(d) est parallèle à l'axe [Ox]</p>	 <p style="text-align: center;">(d) « descend »</p>

5. Expression algébrique d'une fonction linéaire

Trouver l'*expression algébrique* d'une fonction affine f, c'est trouver la valeur de « a » dans l'expression $f(x) = ax + b$

Exemple

f est une fonction affine. Trouver l'expression de f, sachant que :
 les points M (3 ; 5) et N (-2 ; -10) appartiennent à la représentation graphique de f.

Par le calcul

On a : $f(3) = 5$ donc $3a + b = 5$ et $f(-2) = -10$ donc $-2a + b = -10$

On calcule la pente « a » et l'ordonnée à l'origine « b ».

$$a = \frac{f(3) - f(-2)}{3 - (-2)}$$

différence des ordonnées

différence des abscisses

$$a = \frac{5 - (-10)}{3 - (-2)}$$

$$a = \frac{5 + 10}{3 + 2}$$

$$a = \frac{15}{5}$$

$$a = 3$$

$$f(x) = 3x + b$$

Par lecture graphique

La fonction s'écrit: $f(x) = ax - b$

pente « a » = $\frac{\text{différence des ordonnées}}{\text{différence des abscisses}}$

$$a = \frac{3}{1}$$

$$a = 3$$

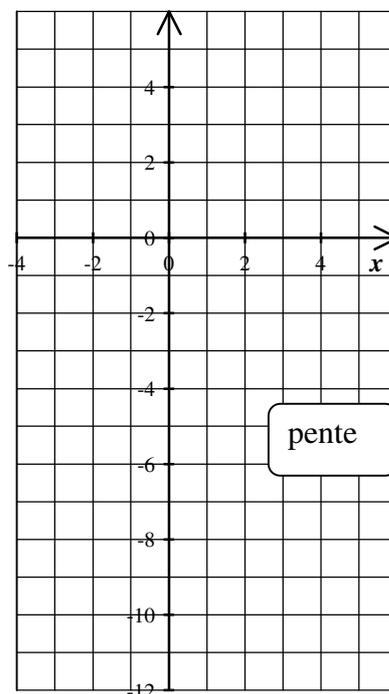
ordonnée à l'origine « b » = -4

donc, $f(x) = 3x - 4$.

N est un point de la droite, donc ses coordonnées vérifient l'équation

$$\begin{aligned} f(3) = 5 &\Leftrightarrow 3 \times 5 + b = 5 \\ &9 + b = 5 \\ &b = 5 - 9 \\ &b = -4 \end{aligned}$$

donc, $f(x) = 3x - 4$.



Si on veut...	Penser à ...
1. Prouver, à partir d'un tableau de valeurs, qu'une fonction est linéaire	démontrer que ce tableau est un tableau de proportionnalité
2. Calculer l'image d'un nombre par une fonction linéaire ou affine f donnée	Remplacer x par ce nombre dans l'expression de $f(x)$
3. Trouver un nombre dont on connaît l'image par une fonction affine f donnée	Résoudre l'équation $f(x) = ax + b$ d'inconnue x , connaissant a , b et $f(x)$
4. Représenter graphiquement une fonction affine f donnée	Remplacer x par deux valeurs particulières et tracer la droite passant par les deux points de coordonnées $(x; f(x))$ ainsi obtenus
5. Déterminer une fonction affine f, connaissant son ordonnée à l'origine, un nombre et son image.	Résoudre l'équation $f(x) = ax + b$ d'inconnue a , connaissant les valeurs de b , x et $f(x)$.
6. Déterminer une fonction affine f, connaissant deux nombres et leurs images	Calculer a par les accroissements finis. Calculer b en résolvant une équation.
7. Déterminer une fonction affine f à partir de sa représentation graphique.	Lire les coordonnées de deux points distincts appartenant à la représentation graphique et appliquer la méthode du 6.

Fonctions affines

1. Définition

« a et b » sont des nombres relatifs fixés.

Une **fonction affine** est un processus qui à un nombre x associe le nombre $ax + b$.

$$f : x \longmapsto ax + b \quad f(x) = ax + b$$

Exemple: $f : x \longmapsto -2x + 4$

La fonction f est une fonction affine.

Cas particuliers:

Si $b = 0$, $f(x) = \dots\dots\dots$. f est une fonction $\dots\dots\dots$ de coefficient $\dots\dots$

Si $a = 0$, $f(x) = \dots\dots\dots$ f est une fonction $\dots\dots\dots$

2. Image et antécédent

On considère la fonction f définie par: $f : x \rightarrow -2x + 4$

L'image de 5 par la fonction f est : $f(5) = \dots\dots\dots$ $f(5) = \dots\dots\dots$

L'image de 0 par la fonction f est : $f(\dots\dots) = \dots\dots\dots$ $f(\dots\dots) = \dots\dots\dots$

On cherche x tel que :

$f(x) = 0$ L'antécédent de 0 est $\dots\dots\dots$	$f(x) = 2$ L'antécédent de 2 est $\dots\dots\dots$
---	---

Remarque:
 Pour un nombre donné, il n'existe qu'un seul antécédent, par une fonction affine.

x				
$f(x)$				

5. Expression algébrique d'une fonction linéaire

Trouver l'**expression algébrique** d'une fonction affine f , c'est trouver la valeur de « a » dans l'expression $f(x) = ax + b$

Exemple : f est une fonction affine. Trouver l'expression de f , sachant que les points : $M(3 ; 5)$ et $N(-2 ; -10)$ appartiennent à la représentation graphique de f .

3. Représentation graphique

La représentation graphique d'une fonction affine $f : x \mapsto ax + b$ est une **droite**.

« a » est appelé *pente* ou *coefficient directeur* de la droite.

« b » est appelé *ordonnée à l'origine* .

On note (d) la représentation graphique de la fonction f.

Dans un repère, un point M (x ; y) appartient à la droite (d) si et seulement si $y = ax + b$

On dit que la droite (d) a pour équation $y = ax + b$

Exemple: Soit f la fonction affine $f : x \mapsto -2x + 4$

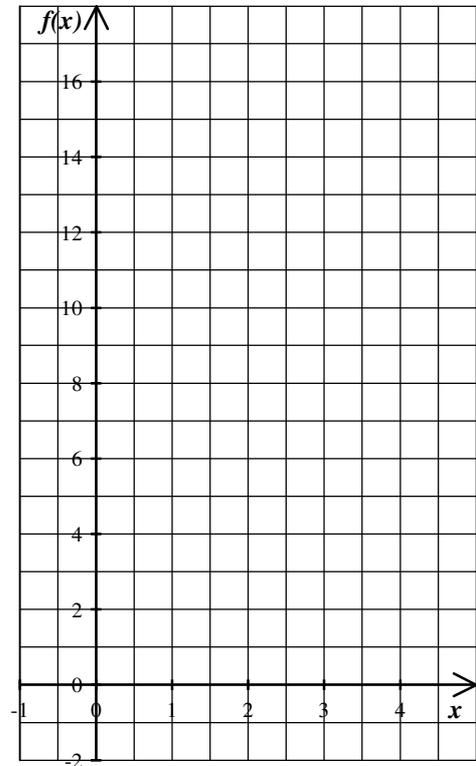
$$f(\dots) = \dots$$

$$f(\dots) = \dots$$

Les points M (..... ;.....) et N (..... ;) appartiennent à la droite (d).

Ordonnée
à l'origine

x				
f(x)				



Si on veut...	Penser à ...
1. Prouver, à partir d'un tableau de valeurs, qu'une fonction est linéaire	démontrer que ce tableau est un tableau de proportionnalité
2. Calculer l'image d'un nombre par une fonction linéaire ou affine f donnée	Remplacer x par ce nombre dans l'expression de f(x)
3. Trouver un nombre dont on connaît l'image par une fonction affine f donnée	Résoudre l'équation $f(x) = ax + b$ d'inconnue x, connaissant a, b et f(x)
4. Représenter graphiquement une fonction affine f donnée	Remplacer x par deux valeurs particulières et tracer la droite passant par les deux points de coordonnées (x ;f(x)) ainsi obtenus
5. Déterminer une fonction affine f, connaissant son ordonnée à l'origine, un nombre et son image.	Résoudre l'équation $f(x) = ax + b$ d'inconnue a, connaissant les valeurs de b, x et f(x).
6. Déterminer une fonction affine f, connaissant deux nombres et leurs images	Calculer a par les accroissements finis. Calculer b en résolvant une équation.
7. Déterminer une fonction affine f à partir de sa représentation graphique.	Lire les coordonnées de deux points distincts appartenant à la représentation graphique et appliquer la méthode du 6.